



## Милос говорит «нет» геотермальной энергетике



фото : Manwlis \ Nemo enim ipsam voluptatem

Остров Милос — один из самых фотографируемых в Греции, знаменитый лунными пейзажами Саракинико и белыми вулканическими скалами — снова оказался в центре спора о том, какое будущее выбирать.

Остров Милос — один из самых фотографируемых в Греции, знаменитый лунными пейзажами Саракинико и белыми вулканическими скалами — снова оказался в центре спора о том, какое будущее выбирать.

Муниципальный совет острова единогласно принял резолюцию против геотермальной разработки недр: поводом стала заявка компании PPC Renewables на проведение разведочного бурения. Совет заявил о категорическом неприятии любых шагов в этом направлении и напомнил, что Милос не может рассматриваться как «поле для энергетической эксплуатации» или промышленная зона.

Парадокс ситуации в том, что геотермальный потенциал Милоса действительно огромен. Крупнейшее геотермальное поле Греции расположено именно здесь — на архипелаге Милос–Кимолос–Полиайгос, и теоретически оно могло бы покрыть около половины энергетических потребностей всех Киклад. Однако жители острова возражают против этого уже не первое десятилетие.

Совет указывает, что Милос уже испытывает серьёзную экологическую нагрузку: действующие горнодобывающие предприятия, высокое туристическое давление, перегруженные водопроводная и дорожная инфраструктура. Геотермальные объекты потребовали бы дополнительного строительства — подъездных путей для тяжёлой техники, масштабных земляных работ, линий электропередачи и подстанций, — что может необратимо изменить уникальный вулканический ландшафт острова.

За этим спором стоит более широкая греческая дискуссия о том, как малые острова должны участвовать в энергетическом переходе. Жители Милоса уже добивались отзыва разрешения на строительство пятизвёздочного отеля у Саракинико — проекта, который мог нанести необратимый ущерб знаменитым вулканическим формациям. Нынешняя резолюция — в той же логике: острова готовы к развитию, но на своих условиях.