



Греческое приложение позволяет увидеть Акрополь в его истинном величии



фото : Manwlis \ Nemo enim ipsam voluptatem

Энтузиасты из Греции создали приложение, которое при помощи VR технологий демонстрирует памятники античности в том виде, в каком они находились на момент возведения.

Энтузиасты из Греции создали приложение, которое при помощи VR технологий демонстрирует памятники античности в том виде, в каком они находились на момент возведения.

Для приложение под названием **MORTIL** (Mobile Optical Illusions – мобильные оптические иллюзии) не нужен шлем виртуальной реальности, оно прекрасно работает на обыкновенном планшете с внешней камерой.

Принцип действия следующий: приложение запускается на планшете, устройство (под любым углом!) наводится на один из античных памятников, скажем, Акрополь, после чего на экран выводится изображение с попавшим в камеру фрагментом главной достопримечательности Афин. Фишка в том, что на экране демонстрируется 3D изображение не того лишенного своих мраморных гобеленов, статуй и т.д. строения, которое существует в реальности, а Акрополь многотысячелетней давности в его истинном величии. Приложение работает <http://mortil.com/>

Следует отметить, что над созданием используемой в MORTIL виртуальной картинке работают не только дизайнеры и художники, но и археологи, которые отвечают за достоверность изображения.

На данный момент в арсенале MORTIL имеются виртуальные туры по афинскому Акрополю, Кносскому Дворцу на Крите, акрополю Линдоса на Родосе, а также памятникам в Дельфах, Олимпии и на Косе. В ближайшем будущем греческая компания планирует экспансию за границу – первыми в списке числятся Италия и Испания.

Для тех, кто уже ищет MORTIL в виртуальном магазине своей мобильной платформы, заметим, что разработчик приложения одноименная компания MORTIL не продает свое детище. Воспользоваться им можно лишь арендовав один из планшетов с предустановленным приложением.