

Мифологические истоки возникновения Олимпийских игр



По одной из версий в Древней Греции некоторое время правил безжалостный бог Кронос. всю свою жизнь он боялся умереть от руки своего ребенка, поэтому сразу после рождения очередного младенца, он глотал его.

Свержение Кроноса

По одной из версий в Древней Греции некоторое время правил безжалостный бог Кронос. всю свою жизнь он боялся умереть от руки своего ребенка, поэтому сразу после рождения очередного младенца, он глотал его. По этому поводу его несчастная жена Рея была убита горем, и от безвыходности ей в голову пришла мысль вместо только что родившегося сына подать Кроносу камень, завернутый в пеленки. Не заметив подмены, он проглотил этот сверток. А новорожденного Зевса (так она назвала сына) Рея отдала на воспитание пастухам. Когда он вырос и стал могущественным Зевсом-громовержцем, ему предстоял смертельный бой со своим отцом Кроносом.

Победу в бою одержал Зевс, а из чрева поверженного отца вышли братья и сестры Зевса. В скором времени они тоже стали богами. Для того чтобы ознаменовать это великое событие, Зевс решил основать периодические бескорыстные соревнования сильных, ловких и смелых. Эти состязания стали называть Олимпийскими играми. Название произошло от слова Олимпия – в этом городе проводили античные состязания. Место для Олимпийских игр было устроено в дубовой роще, рядом с храмом Зевса. Именно ему, Зевсу Олимпийскому, были посвящены эти состязания.

Победа Геракла

Существует легенда, согласно которой Геракл, сын Зевса, одним из своих знаменитых подвигов вычистил конюшни царя Элиды и победил царя Авгия. В честь этой победы именно он организовал первые состязания. Другая легенда гласит, что организатором Олимпийских игр был Пелопс, хитростью победивший жестокого царя Эномея.

Великое перемирие

Кроме многочисленных мифов и легенд возникновения Олимпийских игр, не подтвержденных какими-либо фактами, существует одно предание, обладающее определенной исторической достоверностью. Согласно ему, царь Элиды Ифит, наблюдая за тем, что его народ совершенно обессилел от постоянных войн, задумался о том, как их прекратить. Для того чтобы получить совет, Ифит отправился в Дельфы. Задав вопрос оракулу, он получил ответ, который советовал возобновить Олимпийские игры. Последовав совету оракула, Ифит предложил Ликургу, который являлся царем воинственной Спарты, организовать спортивные состязания. В то время, когда они будут проходить, должна установиться экейхерия – священное перемирие. Обе стороны заключили договор, по условиям которого нарушение перемирия каралось крупным денежным штрафом. Вдобавок к нему нарушители получали более суровое наказание, которое лишало их права на участие в Олимпийских играх.

Любая война прекращалась на время проведения Олимпийских игр, враждующие стороны заключали перемирие. Все конфликты между

сторонами решались с помощью мирных переговоров. Этот пункт можно найти в правилах Олимпийских игр на бронзовом диске Ифита, который хранился в храме Геры в Олимпии. Этот диск с условиями перемирия между Ифитом и Ликургом видел древнегреческий историк Павсаний. Об этом он написал во 2 в. н.э., что подтверждает реальность этого предания.